



OCC DE BATMAN

THE DARK KNIGHT
Curso: Motivación y Emoción

Browder Serrano Abraham

Profra. Ana Lilia Laureano Cruces

INTRODUCCION

En el diseño del modelo demostraremos como es el comportamiento del antihéroe nocturno Batman. En este modelo veremos las emociones por la que pasa después de cada situación y las acciones que realiza para llevar acabo el objetivo, que en este caso el motivo es el capturar al Joker.

El comportamiento de Batman se basa en el miedo de lo demás como forma de intimidación, por esta razón su disfraz es el de un murciélago de color negro y en el combate al crimen a causa de la muerte de sus padres, por lo que en todo momento guarda resentimiento y enojo hacia los criminales.

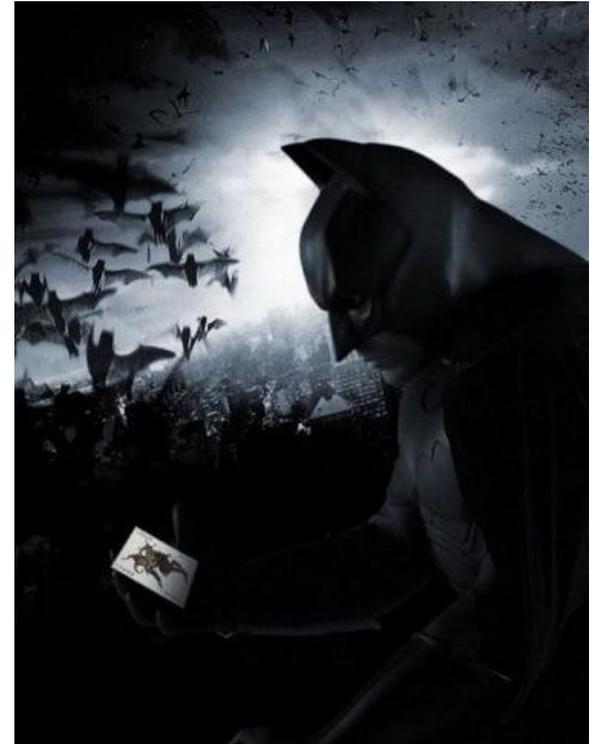


EMOCIONES

- ENOJO
- SATISFACCION
- FRUSTACION
- PREOCUPACION
- SEGURIDAD
- DECEPCION
- ORGULLO

MODELOS MENTALES

- PRINCIPAL. Capturar al Joker
- SOBREVIVIR. Mantenerse vivo después de cada enfrentamiento
- PREPARACION. Equiparse correctamente para llevar acabo cada combate y planear una estrategia.
- ACTUAR. Estar en el momento en que suceden los acontecimientos o prevenirlos



Principal

Mientras (Estar vivo==Verdadero)

SI (Amenaza==Verdadero)

Si (Peligro esta cerca==Verdadero)

Si (Preparado==Verdadero)

Actúa

Combate

Si no

Combate

Fin si

Si No

Se prepara

Actúa

Combate

Fin Si

Fin Si

Fin de Mientras



Preparación

Si (Peligro esta lejos==Verdadero)

Prepara estrategia

Prepara disfraz

Prepara Herramientas (armas)

Prepara Batimovil

Fin Si

Actúa

Si (Peligro esta cerca==Verdadero)

Usa sus Herramientas (armas)

Pelea

Si No

Llevar acabo la estrategia

Fin Si

Combate

Mientras (Oponente ==Verdadero)

Pela hasta obtener un resultado satisfactorio

Fin Mientras

Capturar a Joker

Fin Principal.



MACROESTRUCTURA

