



MASTER EUROPÉEN EN INGÉNIERIE DES MÉDIAS POUR L'ÉDUCATION

Maestría en "Ingeniería de Medios para la Educación"



**TALLER**

# **INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

**DOCENTE: DRA. ANA LILIA LAUREANO CRUCES.**

**ELABORADO POR: ROSA MARÍA ZEPEDA R.  
EULOGIA TÓRREZ M.**

**MADRID, 19 DE ABRIL DE 2010.**

# Introducción

El presente trabajo trata de simular el modelo mental de un becario EUROMIME. Un becario EUROMIME es un profesional que realiza sus estudios de Master en Ingeniería de Medios para la Educación organizado por el consorcio de tres universidades europeas (Francia, Portugal y España). Entre los requisitos del becario se encuentran poseer conocimientos de TIC y/o pedagógicos, lo mismo que conocer las lenguas de los países de destino.

Entre las responsabilidades del becario se encuentran asistir a las actividades programadas, aprobar los módulos, y elaborar una memoria/tesina para su posterior defensa.

La simulación consiste en describir las emociones por las cuales atraviesa un becario en las consecución de sus metas de estudio, esta descripción se iniciará desde el proceso de selección hasta llegar a su meta final que es su titulación. Para ello se desarrollará un modelo mental de los procesos secuenciales antes mencionados.

# Emociones

- Alegría
- Orgullo
- Satisfacción
- Incertidumbre
- Preocupación
- Tristeza
- Ansiedad
- Frustración
- Enojo
- Miedo

# Modelo mental

- **Principal:** graduarse
- **Formarse:** adquirir competencias tecnológicas, pedagógicas y lingüísticas.
- **Permanencia:** mantenerse activo a través de todo el proceso de estudios.
- **Aprobar:** realizar tareas, estudiar, asistir y participar en los cursos y/o actividades programadas.

## Principal

Mientras (Graduarte == Verdadero)

Si (Elaborar memoria == Verdadero)

Si (Aprobar los módulos == Verdadero)

Formarse

Permanecer

Si no

Reprobar

Fin si

Fin si

Fin mientras

## Formarse

Mientras (Realizar estudios == Verdadero)

Si (Aplicar competencias lingüísticas == Verdadero)

Si (Asistir a cursos == Verdadero

Si (Adaptarse == Verdadero)

Aprobar módulos

Fin si

Fin si

Si no

Aprender idiomas

Buscar estrategias

Fin si

Fin mientras

## Aprobar

Si (Aprobar módulos == Verdadero)

Si (Investigar == Verdadero)

Si (Asistir a cursos == Verdadero)

Permanencia

Fin si

Si no

Competencias Insuficientes

Fin si

Si no

Suspensión de beca

Fin si

## Permanencia

Si (Asistir a cursos == Verdadero)

    Si (Cumplir con tareas == Verdadero)

        Si (Aprobar cursos == Verdadero)

            Si (Elaborar memoria == Verdadero)

                Graduarse

            Si no

                No se gradúa

            Fin si

        Fin si

    Fin si

Fin si

## Postulación

Si (Ser profesional == Verdadero)

Si (Conocer idiomas == Verdadero o

Competencias TIC == Verdadero o

Competencias pedagógicas == Verdadero)

Ser admitido

Tomar decisión

Fin si

Fin si

## Tomar decisión

Si (Ser admitido == Verdadero)

Si (Analizar pros == Verdadero)

Formarse

Experiencia personal / académica

Conocer Europa

Aprender / practicar idiomas

Aceptar beca

Fin si

Si (Analizar contras == Verdadero)

Factor económico

Dejar trabajo

Dejar familia

Incertidumbre personal y financiera

Rechazar beca

Fin si

Fin si

# MACROESTRUCTURA BECARIO EUROMIME

**METAS**  
A= Activas  
R= Relleno  
I= Interés

**ENLACES**  
N= Necesarias  
F= Facilitador  
IN = Inhibidor

