

Liberar a **Escocia** de Inglaterra en el siglo XIII

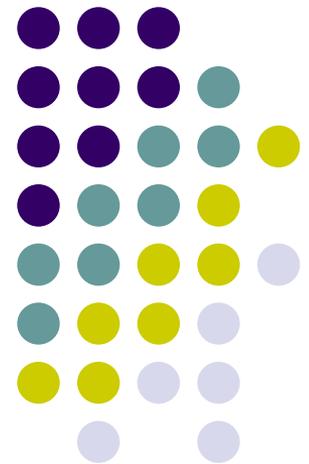
Master en Ingeniería de Medios
para la Educación (EuroMIME)

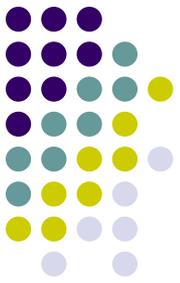
Taller de Inteligencia Artificial

Dra. Ana Lilia Laureano-Cruces

Ileri Garduño Chávez

19 de abril de 2010



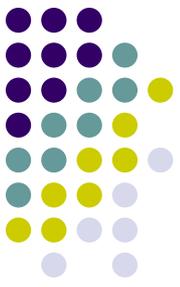


Escocia

Introducción

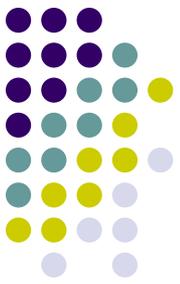


- Sir **William Wallace**
- Dirigió una revuelta contra la **ocupación inglesa** y contra el **Rey Eduardo I** de Inglaterra en las Guerras de independencia de Escocia.
- Su **bravura y victorias** contra uno de los ejércitos más poderosos del orbe le hicieron ganar **adeptos** combatientes y nobles en la lucha por la **liberación de Escocia**.



Su meta principal

- En este modelo presentamos las **emociones** que experimenta en las **diferentes acciones** que realiza para **cumplir su meta principal** “**Liberar a Escocia de la ocupación inglesa**”.
- Es un guerrero **dominado por sus emociones** en el campo de batalla. Lo cual le impide **considerar las situaciones necesarias** para concluir su **meta**.

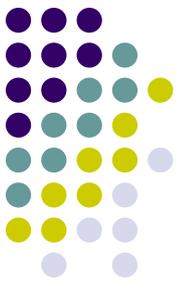


Emociones consideradas:

- Odio
- Ira
- Frustración
- Júbilo
- Euforia
- Aceptación
- Anticipación
- Expectación
- Ansiedad
- Orgullo
- Satisfacción
- Felicidad
- Esperanza

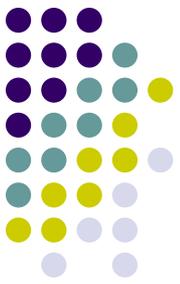


Modelos mentales propuestos



- **Principal**, la razón de su existir, misma que persigue hasta morir.
- **Preparar combate**, generar una estrategia de ataque para ganar cada enfrentamiento.
- **Perder**, buscar la sobrevivencia para reestructurar la estrategia de combate.
- **Asociarse con los nobles**, quienes podrán negociar la independencia de Escocia.
- **Norma**, Respetar principios, bajo una perspectiva personal de William Wallace.

Modelos mentales propuestos



Principal

MIENTRAS (Liberar a Escocia==Verdadero)

Preparar combate

FIN MIENTRAS

Preparar combate

MIENTRAS (Liberar a Escocia==Verdadero) ^ (Morir==Falso)

Combatir

SI (ganar==Verdadero)

Caso 1

Debilita al rey

Caso 2

Asociarse con los nobles

SI NO

Perder

FIN MIENTRAS

Perder

SI (Sobrevivir==Verdadero)

Reforzar ejército

SI NO Morir

Asociarse con los nobles

REPITE

Caso 1

Debilitar al rey

Caso 2

Conseguir apoyo de Francia

HASTA (Liberar a Escocia==Verdadero)

Macroestructura

