
Curso de Programación Estructurada

Dr. Ana Lilia Laureano-Cruces

e-mail: clc@correo.azc.uam.mx

Departamento de Sistemas

UAM, Unidad Azcapotzalco



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

Objetivos (I)

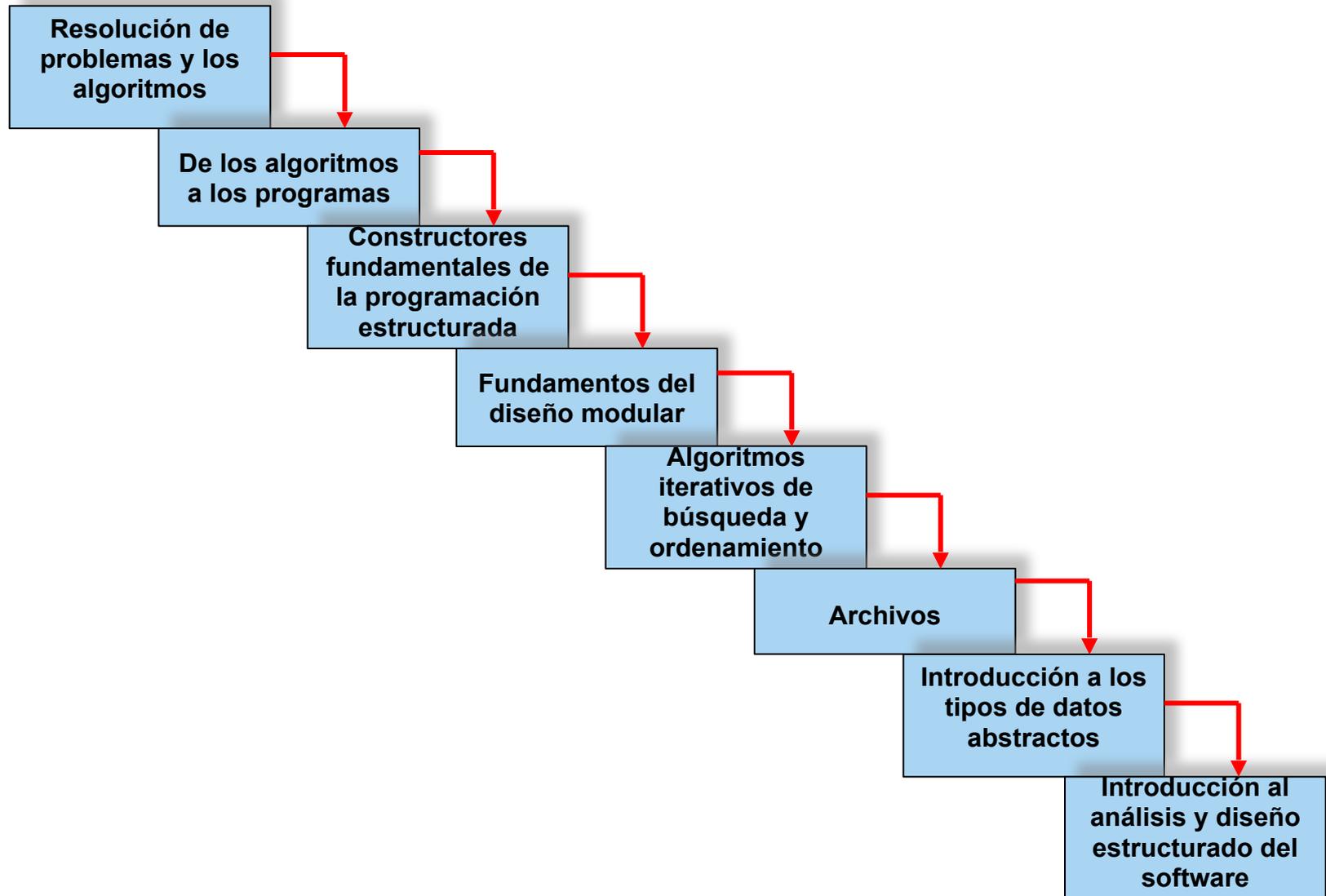
Que al final del curso el estudiante sea capaz de:

- Ubicar la importancia de la programación en la ingeniería del software
- Explicar el proceso de construcción de un programa
- Diseñar algoritmos para resolver problemas simples
- Diseñar y construir programas modulares bajo el enfoque de la programación estructurada utilizando eficazmente y eficientemente un entorno de desarrollo convencional

Objetivos (II)

- Explicar y aplicar algoritmos iterativos de búsqueda y ordenamiento
- Conocer el papel de las etapas de análisis, diseño y programación en el desarrollo estructurado del software

Contenido Sintético



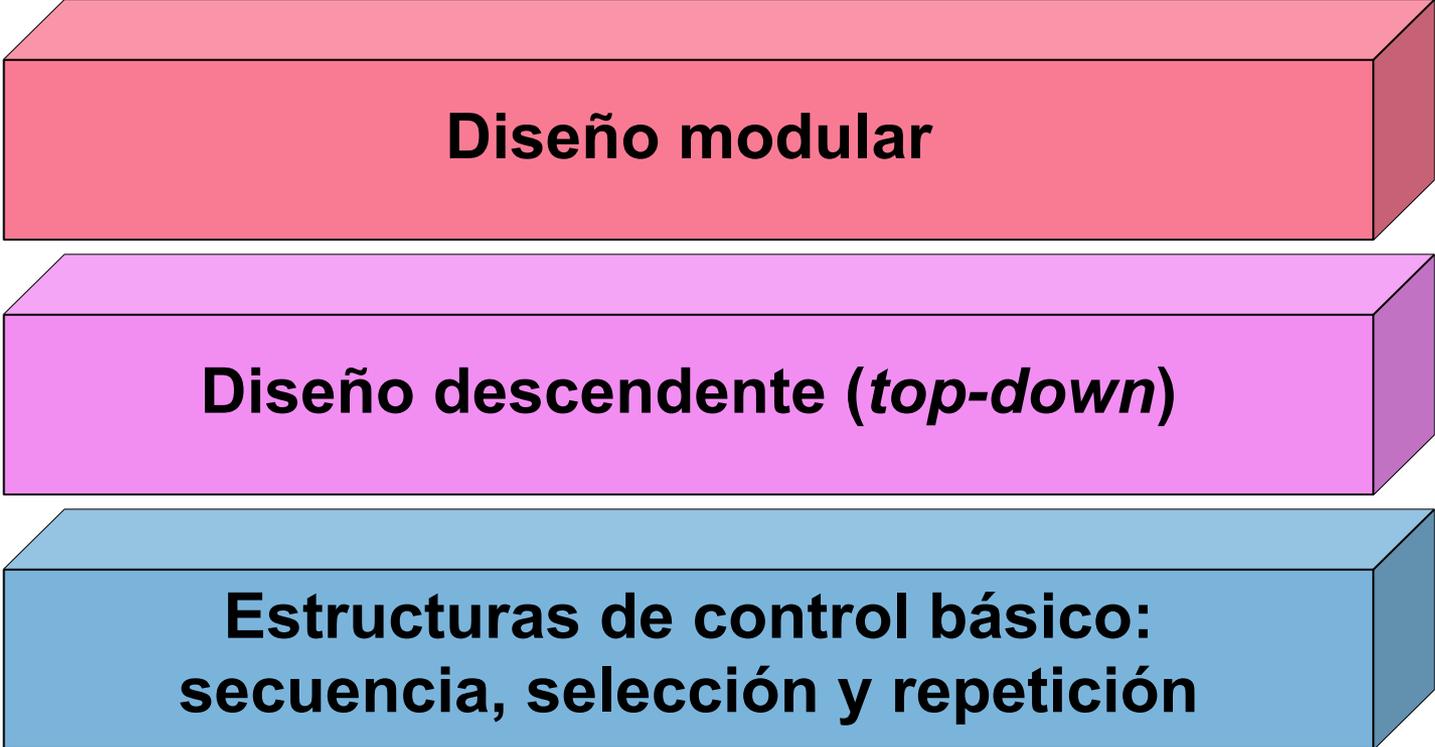
Resolución de problemas y los algoritmos

- Concepto de algoritmo
- Propiedades de un algoritmo
- El rol del algoritmo en la resolución de problemas

Estrategias de construcción de programas

Programación estructurada (programación sin **goto**)

La programación estructurada es un conjunto de técnicas que incorporan:



Diseño modular

Diseño descendente (*top-down*)

**Estructuras de control básico:
secuencia, selección y repetición**